



Мон 12

Худших нарушений покерного этикета

ЗАДЕРЖКА ИГРЫ

Да, покер – игра социальная и для многих – лишь развлечение. В оффлайне ее темп оставляет желать много лучшего. И последнее, что мы хотим наблюдать – как кто-нибудь что-нибудь заказывает, болтает с соседом, флиртует... и все бы ничего, если бы нам не приходилось ждать, когда же наконец этот игрок примет решение. Сначала – игра, потом все остальное. И не нужно тратить по 10 минут на каждое действие.



ДУШ РАЗ В НЕДЕЛЮ

Дамы и господа, ради всего святого, принимайте душ незадолго до игровой сессии. Если вас хотя бы раз сажали рядом с персонажем с таким сильным "ароматом", что аж слезились глаза, то вы знаете, о чем это мы. Да, это не свидание, но покерная сессия вовсе не означает, что можно источать запах тяжелоатлета, занимавшегося 12 часов подряд.



ПРОСЬБА ПОКАЗАТЬ СБРОШЕННУЮ РУКУ

Игрок может разыгрывать свою руку, как пожелает. И решение, показывать карты или нет после проигрыша, остается за ним. И хотя в правилах сказано, что любой игрок вправе попросить проигравшего показать заколлированную руку на ривере, это показатель очень дурного этикета. Спрашивая об этом, вы тем самым ставите под сомнение честность игрока (правило было введено как защита от тимплэя).



ИСКАЖЕНИЕ ИНФОРМАЦИИ

Одно из самых распространенных нарушений этикета. Например, после какого-либо действия игрок говорит, что у него сильная рука, хотя на самом деле – слабая. Такое поведение может спровоцировать вас на неверное действие. Еще один пример: игрок показывает, что собирается коллировать, а на самом деле уже давно решил фолдить. Такие игроки всегда становятся персонами нон грата.



СЛОУРОЛЛ

Не путайте этот термин со "слоуплэем", в котором нет ничего плохого. Конечно, это неприятно, но не более. Самый распространенный "слоуролл" проявляется в том, что игрок, зная, что он выиграл, тянет время и не показывает свои карты. Вообще, любые действия, направленные на убеждение оппонента в его победе, это слоуролл. Без всяких сомнений, это одно из самых серьезных нарушений покерного этикета.



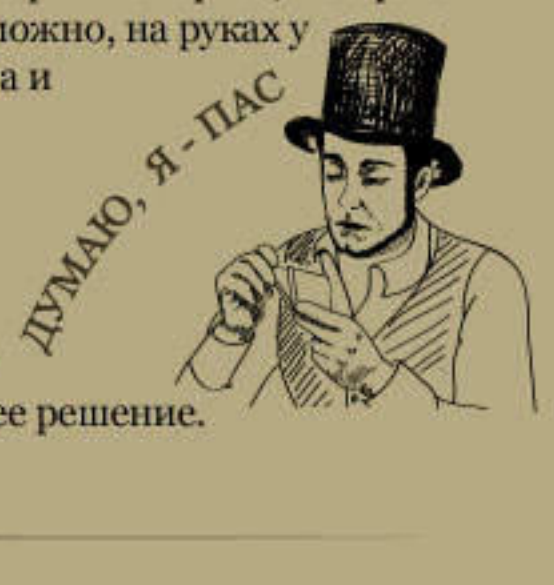
ХОД ВНЕ ОЧЕРЕДИ

Намеренное действие, выполненное вне очереди, – показатель не самого отточенного этикета. Если скинуть руку до того, как пришел ваш черед действовать, это может повлиять на решение некоторых игроков, которые собираются вступить в игру. Не торопитесь, подождите 20 секунд, прежде чем скидывать руку. Также не нужно держать карты так, как будто вы будете фолдить. Это ничем не лучше.



ОБСУЖДЕНИЕ РАЗДАЧИ ДО ЕЕ ЗАВЕРШЕНИЯ

Это всегда невежливо. Нельзя говорить о картах, которые вы сбросили, о картах, которые, возможно, на руках у ваших оппонентов, о размере пота и прочих вещах. Нельзя даже обсуждать карты на борде. Ведь не все настолько проницательны в их чтении. Не вам указывать на чужие ошибки, подчитывать ауты или подсказывать наилучшее решение.



ПОМОЩЬ ДРУГОМУ ИГРОКУ

У всех своя голова на плечах. Игрок сам решает, показывать ему лучшую или нет, скидывать ему руку или сделать колл. Правило простое: Одна рука – один игрок. Если сомневаетесь, вспомните покерную мудрость: "Если вы не участвуете в раздаче, не участвуйте в ней". Не вам указывать на ошибки других.



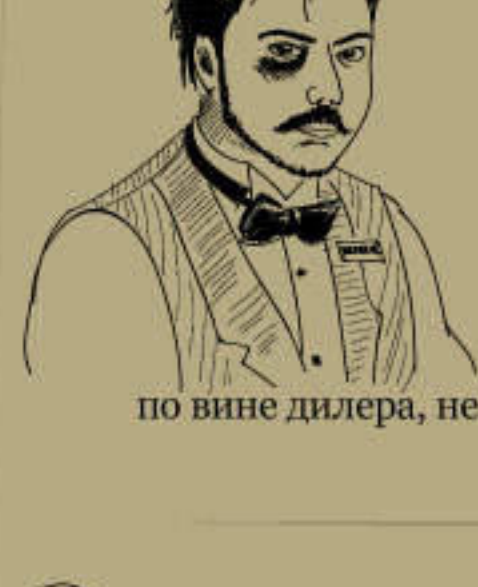
АГРЕССИЯ ПО ОТНОШЕНИЮ К ДРУГИМ ИГРОКАМ

Если оппонент одолел вас в честной битве, "нападать" на него в какой-либо форме - неприемлемо. После проигрыша более опытные игроки часто проявляют вербальную агрессию по отношению к менее скллованным оппонентам. Любые подобные действия - плохой этикет. И это не говоря уже об угрозах и рукоприкладстве. Бэдбит не дает права пускаться в ход кулаки.



АГРЕССИЯ ПО ОТНОШЕНИЮ К ДИЛЕРУ

Дилеры не виноваты, что вам не заходят карты, что проигран третий банк подряд или что произошел жесткий бэдбит. Дилеры никак не влияют на происходящее. Обзывать их, применять физическое насилие, небрежно давать карты в сторону дилера или одаривать его гневными взглядами - всегда неправильно. И даже если карта перевернулась по вине дилера, не нужно акцентировать на этом внимание.



УНИЧТОЖЕНИЕ КАРТ

Онлайн игроки известны тем, что могут разбить монитор, окно, мышку, повредить стены и ноутбук. Но в живой игре объектов для разрушения не так много. Например, карты. В тилте некоторые игроки мнут их, рвут на части, скидывают со стола и даже кусают. И хотя многие могут понять ваше многообразие и прилив эмоций, это никоим образом не уменьшает их презрение. Нельзя вести себя как 5-летний ребенок у всех на глазах.



УМЕРЕННОЕ ПРАЗДНОВАНИЕ

Крики, эмоциональные движения руками, прыжки вокруг стола, смех над проигравшим...ни одно из перечисленных действий не является уважаемым. В том, чтобы радоваться своей победе, нет ничего плохого, но делать это нужно максимально скрытно, не показывая своего возможного злорадства. В покере всегда есть победитель и проигравший и не факт, что в следующей раздаче вы вновь окажетесь по эту сторону.

